



Naturerleben im Grünauer Forst 2023

1 Wald und Boden erkunden - *Bodenforschertag* -

Zielgruppe: 4. bis 7. Klasse

Projektdauer: ca. 4 Stunden

Bei diesem praxisorientierten „Bodenforschertag“ erkunden die Schüler*innen den Boden im Grünauer Wald oder in den Müggelbergen. Sie führen mittels spezieller Gerätschaften kleine Feldversuche durch, notieren ihre Beobachtungen und entwickeln daraus eine Präsentation, die sie im Wald allen Schüler*innen vorstellen.

Zur Vorbereitung des Projekttages erhalten die Lehrer*innen Informationen und einen Schüler*innen-Brief mit Anregungen zum Einstieg in das Thema.

2 Zu Besuch bei unseren Nachbarn im Wald - *Tiererkundungen* -

Zielgruppe: 1. bis 4. Klasse

Projektdauer: ca. 3 Stunden

Wer hat den Wald umgepflügt? Wo schlafen die Fledermäuse? Wer hat an den Bäumen geheime Zeichen hinterlassen? Wie geht es zu bei Familie Wolf?

Diesen und anderen Fragen gehen wir auf dem Weg durch den Grünauer Wald auf den Grund.

Die Schüler*innen erkunden und erfahren Interessantes und Wissenswertes über bekannte einheimische Tiere. Erlebnisorientiertes und spielerisches Lernen stehen im Vordergrund.

3 Mit den Füßen sehen - *Bodentastpfad* -

Zielgruppe: 1. bis 4. Klasse

Projektdauer: ca. 3 Stunden

Mit allen Sinnen entdecken die Schüler*innen Wald und Boden im Grünauer Forst. Wir werden leise pirschen, Spuren suchen, den Erdboden fühlen. Aus vielen gesammelten Dingen bauen wir gemeinsam einen Bodentastpfad. Diesen probieren wir gleich „sinnvoll“ aus. Anschließend halten die Schüler*innen mit Becherlupen Ausschau nach den Mini-Bewohnern des Waldbodens. Einfache Bestimmungsmaterialien ermöglichen es, die Winzlinge in ihrem Lebensraum näher kennenzulernen.

4 Der „bewegte“ Wald - *Mobiler Seilspielparcours* -

Zielgruppe: 1. bis 3. Klasse

Projektdauer: ca. 2,5 Stunden

In der anregenden Umgebung des Waldes bieten wir mittels mobiler Seilspielgeräte im niedrigen Bereich ein Bewegungsprogramm an. Die Seilspielgeräte motivieren zum Klettern, Schaukeln, Balancieren. Die geringe Höhe der Seilelemente birgt kaum Verletzungsgefahr, reicht aber aus, um tolle Erlebnisse wie Balancieren und Hangeln, sich gegenseitig Halten sowie das Spiel mit der eigenen Schwerkraft intensiv zu erfahren. Authentisch und wie nebenbei gibt es Naturerfahrungen.

5 Waldkunst selbst gestalten - *Kreative Walderlebnisse* -

Zielgruppe: 2. bis 6. Klasse

Projektdauer: ca. 3 Stunden

Gestalten in und mit der Natur: Erde, Rinde, Blätter, Äste und Holz dienen als Ausgangsmaterialien. Bei diesem Projekt werden die Schüler*innen auf die Schönheiten des Waldes aufmerksam. Sie entdecken das vielfältige Farbenspiel der unterschiedlichen Materialien und den Formenreichtum. Es entstehen vergängliche Kunstwerke im Wald.

6 „Schatzsuche“ im Wald - *Geocaching und Natur erleben* -

Zielgruppe: 4. bis 6. Klasse

Projektdauer: ca. 3 Stunden

Die Schüler*innen begeben sich in kleinen Teams auf eine digitale „Schnitzeljagd“ in der Natur. Sie benutzen dazu einfach zu bedienende GPS-Geräte und erkunden so verschiedene Naturstationen im Wald. Auf diese Weise werden der Umgang mit moderner Ortungstechnik erlernt, Teamarbeit und besondere Naturentdeckungen gefördert. Zum Schluss gilt es einen „Schatz“ zu finden.

! Alle Angebote sind auch für die Hort- und Ferienarbeit geeignet.

Die Projekte werden von der Arbeitsgruppe Natur DiANa organisiert und durchgeführt.

Info / Anmeldung: Christine Hiller
Dr. Hartmut Schwartz
Heidemarie Finker

Tel.:030 6767385
Tel.:030 67820878
Tel.:03329 691265

christine-hiller@gmx.de
dhschwartz@gmx.de
hfinker.star@gmail.com